



## COERVER<sup>®</sup> CUP

### NOGOTENIS 2v2 PRAVILA:

#### 1. IGRALIŠTE I PROSTOR ZA IGRU

1.1. Dimenzije igrališta su:

a) za pojedinačno takmičenje i takmičenje parova: 8,20 x 12,80 m

b) za takmičenje trojki: 8,20 x 18,00 m

1.2. Osnovne i uzdužne linije su delovi igrališta.

#### 2. MREŽA

2.1. Definicija: Prepreka u obliku mreže, razvučena na dva stuba, nategnuta preko sredine igrališta. Dužina mreže definisana je sa drvenim, metalnim ili plastičnim podmetačima koji su postavljeni iznad uzdužne linije na koje se instalira antena. Lopta koja dodirne antenu je aut lopta. Mreža je nategnuta s obe strane, tako da joj se najviši deo proteže, na visini od 110 cm preko cele širine igrališta, na sredini 0.90 cm, a visina mreže za igrače ispod 10 godina na sredini iznosi 0.80 cm. Ako mreža tokom igre postane neispravna (podupirač padne ili pukne uža za napinjanje) sudija će odrediti «novu loptu».

#### 3. LOPTA

3.1. Lopte za nogotenis su standardne lopte veličine broj 4, marke adidas.

#### 4. ŽREB I POČETAK IGRE

4.1. Žreb se organizuje na licu mesta pre samog početka turnira.

4.2. Igrač ili ekipa koji (koja) dobije žreb, može odabrati ili stranu ili početni servis.

4.3. U slučaju izjednačenih setova, pre trećeg seta, pravo je igrača ili ekipe koji imaju najveći broj ukupno osvojenih poena izabrati stranu ili servis. Jedino se u slučaju kada je broj osvojenih poena jednak, pristupa žrebu.

#### 5. SERVIS

5.1. Servis se izvodi udarcem nogom iz prostora izvan igrališta, a iza osnovne linije.

5.2. Način izvođenja: udaranjem nogom lopte nakon što je odskočila sa zemlje, dobačena iz ruke ili lopte koja stoji na zemlji. Pri izvođenju servisa, niti lopta niti noga ne sme dotaknuti igralište (uključivo i linije).

5.3. Servis treba izvesti u roku od 5 sekundi od trenutka kada je sudija dao znak za početak igre.

5.4. Servirana lopta treba preći mrežu i pasti u protivničko servis-polje ili je igrač koji prima servis treba dodirnuti, ali ne i direktno vratiti u protivničko polje.

5.5. Servis se ne ponavlja ako servirana lopta, koja je pala u propisano servis-polje, tokom leta dotakne mrežu.

5.6. Servis izvodi uvek igrač (ekipa) koji je postigao-la poen.

5.7. Igrači protivničke ekipe smeju igrati loptom pre nego je lopta dotaknula njihovu polovinu igrališta, ali je ne smeju direktno vratiti u protivničko polje.

## 6. LOPTA U IGRI

- 6.1. Maksimalan broj odskoka lopte od zemlje je jedan. U igri igrač ne mora čekati da lopta padne na zemlju. Pri prijemu protivnikovog servisa igrač smije primiti loptu direktno ali je ne sme odmah, direktno prebaciti preko mreže nego je mora dodati saigraču ili pustiti da odskoči od tlo. Kod igre pojedinačno igrač sme dodirnuti servis loptu direktno, ali je ne smije direktno vratiti u protivnikov teren nego je mora dodirnuti još jednom ili prvo dopustiti da lopta odskoči te je nakon odskoka prebaciti u protivnički teren.
- 6.2. Maksimalan broj dodira koje mogu načiniti igrači: pojedinačno: 2, parovi: 3, trojke: 3. Igrač može dodirnuti loptu svim delovima tela, osim dlana i ruke. Igrač ne sme uzastopno dotaknuti loptu dva puta, osim u igri pojedinaca. Najmanji broj dodira lopte, pre nego lopta pređe mrežu je jedan (1) osim kod prijema servisa.
- 6.3. Ako je igrač odigrao loptu pravilno ona će dotaknuti tlo, jedino, unutar granica igrališta.
- 6.4. Servis se ponavlja («nova lopta») ako strano telo dotakne loptu ili površinu igrališta ili ako su sudije neusaglašene oko ishoda poena.
- 6.5. Nikom od igrača nije dozvoljeno doticanje mreže (čak i nakon što je lopta odigrana).
- 6.6. Lopta je pravilno odigrana jedino ako je prešavši mrežu dotakla protivnički deo igrališta ili je dodirne protivnički igrač.
- 6.7. Servis se ponavlja ako su dva protivnika dotakla loptu nad mrežom istovremeno («mrtva lopta»), a lopta je potom završila izvan igrališta.
- 6.8. Ako su dva protivnika dotakla loptu nad mrežom istovremeno («mrtva lopta»), igra se nastavlja pod uslovom da je lopta pala unutar igrališta. U ovom slučaju, loptu ponovo može odigrati i igrač koji je učestovao u «mrtvoj lopti».
- 6.9. Igrač može odigrati loptu jedino iz svoje polovine igrališta.

## 7. BROJANJE POENA, DOBIVANJE SETA I SUSRETA

- 7.1. Ekipa (igrač) dobija poen ako je protivnik pogrešio. Svaka takva greška je jedan poen.
- 7.2. Sve discipline (pojedinačno, parovi i trojke) igraju se na dva (2) dobijena seta. Set dobija ekipa (igrač) koji prvi osvoji 11 poena s minimalnom razlikom od dva (2) poena (11:9). Ako nije tako onda se igra nastavlja dok se ne dostigne razlika od dva poena (12:10, 13:11 itd.).

## 8. TIME-OUT

- 8.1. Nakon zahteva trenera (ili igrača) upućenog sudiji, svaka igrač ili ekipa (par ili trojka) ima pravo na jedan time-out po setu u trajanju od 30 sekundi.
- 8.2. Sudija može u svakom trenutku igre najaviti «sudijski time-out» kako bi se odstranile bilo kakve prepreke za odvijanje susreta.

## 9. GREŠKE KOJE SE KAŽNJAVAJU GUBITKOM POENA

- 9.1. Ekipa (igrač) gubi poen ako lopta dotakne dva puta uzastopno njegovu polovinu igrališta pre nego li je dotakne igrač.
- 9.2. Ekipa (igrač) gubi poen ako direktno vrati servis koji nije dodirnuo tlo.
- 9.3. Ekipa (igrač) gubi poen ako igrač dotakne mrežu bilo kojim delom tela. Servis se ponavlja ako su oba protivnika istovremeno dotaknuli mrežu.
- 9.4. Ekipa gubi poen ako igrač prilikom serviranja načini jednu od sledećih grešaka:  
a) ako prilikom serviranja nagazi (nogom na koju se oslanja ili loptom), osnovnu liniju ili zamišljeni produžetak uzdužne linije,  
b) ako saigrač dotakne loptu koja servirana leti prema protivničkom servisnom polju  
c) ako se lopta prizemlji izvan propisanog servisnog polja.
- 9.5. Ako igrač dotakne loptu dlanom ili rukom (gubitak poena).
- 9.6. Lopta koju je igrač uputio putuje na protivničku stranu izvan dela mreže omeđenog antenama (gubitak poena).
- 9.7. Lopta koju je igrač uputio padne izvan propisanog polja (gubitak poena).

- 9.8. Lopta koja je odigrana iznad protivničkog polja (gubitak poena).
- 9.9. Kod igranja u sali ili balonu: ako lopta dotakne deo sale, balona ili njegove opreme (krov, zidove, lukove, itd.) to je greška igrača koji je zadnji dotaknuo loptu (gubitak poena).
- 9.10. Ako igrač rukama drži ili gura protivničkog igrača (gubitak poena)
- 9.11. Ako igrač odigra dva puta uzastopno loptu (gubitak poena, primjenjuje se kod igre parova i trojki).
- 9.12. Ako igrač odigra poen sa protivnikove strane igrališta (gubitak poena).
- 9.13. Ako protivnički igrač dotakne loptu prije igrača na čijoj strani je lopta dotaknula tlo (poen za igrača koji je dotaknuo loptu).
- 9.14. Ako igrač svojom nogom u pokretu dotakne protivnikovu glavu, ruku ili telo (gubi poen).

## 10. NEPRIDRŽAVANJE PRAVILA I PROPISA. SANKCIJE

- 10.1. Ako igrač ne servira u roku od 5 sekundi: prvo kažnjenje: opomena, drugo kažnjenje: gubitak poena.
- 10.2. Nesportsko ponašanje (protesti, prigovaranje, namerno napucavanje sudije, protivnika ili saigrača loptom, napucavanje lopte van prostora za igru, otezanje igre, držanje ili guranje protivnika, vređanje, neprikladno gestikuliranje itd. kako igrača, tako i kapitena ili članova vodstva ekipe), prvi put: opomena, drugi put: gubitak poena.
- 10.3. U zavisnosti od težine prekršaja (Pravilo 10.2.) igrač će se kazniti žutim ili crvenim kartonom, treća opomena rezultira isključenjem.
- 10.4. Isključenog igrača može se zameniti drugim igračem (igra parova ili trojki). U pojedinačnom takmičenju protivnik dobija susret 2:0 (11:0, 11:0), diskvalifikacijom ili se svi susreti u grupi otkazuju.

## 11. OPREMA IGRAČA I ŽALBE

- 11.1. Igrači iste ekipe moraju imati jednaku opremu (dresovi, majice, trenerke ili duksevi) ako ih nemaju sudija im neće dozvoliti nastup.
- 11.2. Ako je igra prekinuta, kapiten ekipe ili trener ima pravo podići ruku kako bi najavio protest(e) sudiji i postaviti pitanje u vezi interpretacije pravila. Sudijska odluka je konačna.
- 11.3. Ako ima žalbi, koje se odnose na raspored takmičenja, iste se razmatraju nakon što je susret završen. Konačna je odluka takmičarske komisije turnira.

## 12. NAZIVI EKIPA

- 12.1. Ekipe mogu da se nazovu prikladnim imenima po izboru igrača koji čine ekipu, zarad evidencije na turniru u zagradi uvek mora da stoje prezimena igrača koji čine ekipu.

## 13. RAZNO

- 13.1. Ostale diskutabilne situacije koje se ne nalaze u ovom pravilniku treba razmatrati sa organizacionim odborom turnira.

Subotica, Novembar 2016.

Organizacioni odbor turnira